

TEKMOVALNI PRAVILNIK ZDŠS ZA REKREATIVCE IN ODRASLE

I. SPLOŠNA PRAVILA

Tekmovalni pravilnik ZDŠS za rekreativce in odrasle je v skladu s pravilniki in okrožnicami mednarodne drsalne zveze ISU in tekmovalnim pravilnikom ZDŠS. Vse odločitve s kongresov in spremembe pravil s strani ISU se avtomatično vključijo v ta pravilnik.

V sledečih kategorijah lahko tekmujejo tekmovalci, ki pred 1.7. v letu začetka sezone niso dopolnili:

- 12 let starosti v kategoriji REKREATIVKE U12 IN REKREATIVCI U12,
- 15 let starosti v kategoriji REKREATIVKE U15 IN REKREATIVCI U15,
- 18 let starosti v kategoriji REKREATIVKE U18 IN REKREATIVCI U18,
- 28 let starosti v kategoriji MLADI ODRASLI

Tekmovalci, ki so do 30.6. pred začetkom sezone dopolnili 28 let lahko tekmujejo v kategoriji ODRASLI.

Pravila za kategorije MLADI ODRASLI IN ODRASLI prosti program sledijo pravilniku ISU za odrasle in se delijo glede na nivo znanja (Bronze, Silver, Gold, Master / Elite).

Pravila za kategorije MLADI ODRASLI IN ODRASLI ARTISTIC sledijo pravilniku ISU za odrasle in se delijo glede na nivo znanja (Bronze, Silver, Gold, Master / Elite).

Pravila za kategorije PARI IN PLESNI PARI sledijo pravilniku ISU za odrasle.

II. TEHNIČNA PRAVILA – PROSTI PROGRAM

REKREATIVKE IN REKREATIVCI U12

Prosti program: 2 min +/-10 s

Dobro sestavljen prosti program mora vsebovati:

- a) Največ 4 skokovne elemente, dovoljeni so vsi enojni skoki in enojni Axel. Dvojni in trojni skoki niso dovoljeni.
 - Med skokovnimi elementi sta lahko največ dve (2) kombinaciji ali ena kombinacija in ena sekvenca, obe lahko vsebujeta največ 2 skoka.
 - Vsak skok je lahko izveden največ dvakrat v programu.
- b) Največ dve (2) pirueti različnega tipa (kratic), od tega mora biti ena kombinirana (z ali brez menjave noge) in ena pirueta v enem položaju (z ali brez menjave noge).
 - Piruete morajo imeti najmanj zahtevano število obratov; osem (8) za piruete z menjavo noge in (4) za piruete brez menjave noge.
 - V obeh piruetah je dovoljen vhod s skokom.
- c) Največ eno (1) koreografsko sekvenco z uporabo najmanj polovice (1/2) drsališča, ki mora vsebovati najmanj dva različna koreografska giba, kot so lastovke, mondi, Ina Bauer, labodki, različni poskoki. Obrati in koraki so lahko uporabljeni za povezovanje dveh koreografskih gibov med seboj.

Pravila sledijo pravilnikom in okrožnicam ISU, pri čemer se dodatno upošteva:

- tehničnim elementom se dodeli največ nivo 2
- odbitek za vsak padeč je -0,5 točke
- ogrevanje poteka 4 minute
- ocenjujejo se vse programske komponente (Composition, Presentation, Skating skills), ki se pomnožijo s faktorjem 1,67.

REKREATIVKE IN REKREATIVCI U15 and U18

Prosti program: 2 min 30 s +/- 10 s

Dobro sestavljen prosti program mora vsebovati:

- a) Največ 5 skokovnih elementov, dovoljeni so vsi enojni skoki, enojni Axel in dva različna dvojna skoka po izbiri. Trojni skoki niso dovoljeni.
 - Med skokovnimi elementi sta lahko največ dve (2) kombinaciji ali ena kombinacija in ena sekvenca. Obe lahko vsebujeta največ 2 skoka.
 - Vsak skok je lahko izveden največ dvakrat v programu.

- b) Največ dve (2) pirueti različnega tipa (kratic), od tega mora biti ena kombinirana (z ali brez menjave noge) in ena pirueta v enem položaju (z ali brez menjave noge).
 - Piruete morajo imeti najmanj zahtevano število obratov; osem (8) za piruete z menjavo noge in štiri (4) za piruete brez menjave noge.
 - V obeh piruetah je dovoljen vhod s skokom.

- c) Največ eno (1) koreografsko sekvenco z uporabo najmanj polovice (1/2) drsališča, ki mora vsebovati najmanj dva različna koreografska giba, kot so lastovke, mondi, Ina Bauer, labodki, različni poskoki. Obrati in koraki so lahko uporabljeni za povezovanje dveh koreografskih gibov med seboj.

Pravila sledijo pravilnikom in okrožnicam ISU, pri čemer se dodatno upoševa:

- tehničnim elementom se dodeli največ nivo 2
- odbitek za vsak padec je -0,5 točke
- ogrevanje poteka 5 minut
- ocenjujejo se vse programske komponente (Composition, Presentation, Skating skills), ki se pomnožijo s faktorjem 1,67
- v primeru, da je za obe kategoriji skupno prijavljenih več kot 7 tekmovalcev, se tekmuje ločeno U15 in U18, drugače se tekmuje v eni kategoriji.

MLADI ODRASLI IN ODRASLI

➤ Master/Elite prosti program

Prosti program: 3 min +/- 10 s

Dobro sestavljen prosti program mora vsebovati:

- a) Največ 6 skokovnih elementov, eden izmed njih mora biti skok tipa Axel. Dovoljeni so vsi enojni, dvojni in trojni skoki.
 - Med skokovnimi elementi so lahko največ tri (3) kombinacije ali dve kombinaciji in ena sekvenca. Ena kombinacija ali sekvenca lahko vsebuje 3 skoke, ostali dve lahko vsebujeta največ 2 skoka.
 - Vsak skok je lahko izveden največ dvakrat v programu.
- b) Največ tri (3) piruete različnega tipa (kratic), od tega mora biti ena kombinirana z menjavo noge in ena preskočena ali vskočena pirueta (z ali brez menjave noge).
 - Piruete morajo imeti najmanj zahtevano število obratov; osem (8) za piruete z menjavo noge in pet (5) za piruete brez menjave noge.
- c) Največ eno (1) sekvenco korakov z uporabo celotnega drsališča.

Pravila sledijo pravilnikom in okrožnicam ISU, pri čemer se dodatno upošteva:

- tehničnim elementom se dodeli največ nivo 4
- odbitek za vsak padec je -1 točka
- ogrevanje poteka 6 minut
- ocenjujejo se vse programske komponente (Composition, Presentation, Skating skills), ki se pomnožijo s faktorjem 2,67

➤ Gold prosti program

Prosti program: 2 min 50 s +/- 10 s

Dobro sestavljen prosti program mora vsebovati:

- a) Največ 5 skokovnih elementov. Dovoljeni so vsi enojni skoki in dvojni Salchow, dvojni Toeloop in dvojni Rittberger. Dvojni Flip, dvojni Lutz in dvojni Axel ter trojni skoki niso dovoljeni.
 - Med skokovnimi elementi so lahko največ tri (3) kombinacije ali dve kombinaciji in ena sekvenca. Ena kombinacija ali sekvenca lahko vsebuje 3 skoke, ostali dve lahko vsebujeta največ 2 skoka.
 - Vsak skok je lahko izveden največ dvakrat v programu.
- b) Največ tri (3) piruete različnega tipa (kratic), od tega mora biti ena kombinirana z menjavo noge in ena preskočena ali vskočena pirueta (z ali brez menjave noge).
 - Piruete morajo imeti najmanj zahtevano število obratov; osem (8) za piruete z menjavo noge in štiri (4) za piruete brez menjave noge.
- c) Največ eno (1) sekvenco korakov z uporabo celotnega drsališča.

Pravila sledijo pravilnikom in okrožnicam ISU, pri čemer se dodatno upošteva:

- tehničnim elementom se dodeli največ nivo 3
- odbitek za vsak padec je -1 točka
- ogrevanje poteka 6 minut
- ocenjujejo se vse programske komponente (Composition, Presentation, Skating skills), ki se pomnožijo s faktorjem 2,67

➤ Silver prosti program

Prosti program: 2 min +/- 10 s

Dobro sestavljen prosti program mora vsebovati:

- a) Največ 5 skokovnih elementov. Dovoljeni so vsi enojni skoki in enojni Axel. Dvojni in trojni skoki niso dovoljeni.
 - Med skokovnimi elementi sta lahko največ dve (2) kombinaciji ali ena kombinacija in ena sekvenca. Ena kombinacija ali sekvenca lahko vsebuje 3 skoke, druga lahko vsebuje največ 2 skoka.
 - Vsak skok je lahko izveden največ dvakrat v programu.
- b) Največ dve (2) pirueti različnega tipa (kratic):
 - Piruete morajo imeti najmanj zahtevano število obratov; šest (6) za piruete z menjavo noge in štiri (4) za piruete brez menjave noge.
- c) Največ eno (1) koreografsko sekvenco z uporabo najmanj polovice (1/2) drsališča, ki mora vsebovati najmanj dva različna koreografska giba, kot so lastovke, mondi, Ina Bauer, labodki, različni poskoki. Obrati in koraki so lahko uporabljeni za povezovanje dveh koreografskih gibov med seboj.

Pravila sledijo pravilnikom in okrožnicam ISU, pri čemer se dodatno upošteva:

- tehničnim elementom se dodeli največ nivo 2
- odbitek za vsak padec je -0,5 točke
- ogrevanje poteka 5 minut
- ocenjujejo se vse programske komponente (Composition, Presentation, Skating skills), ki se pomnožijo s faktorjem 2,0

➤ **Bronze prosti program**

Prosti program: 1 min 40 s +/- 10 s

Dobro sestavljen prosti program mora vsebovati:

- a) Največ 4 skokovne elemente. Dovoljeni so enojni skoki. Enojni Axel, dvojni in trojni skoki niso dovoljeni.
 - Med skokovnimi elementi sta lahko največ dve (2) kombinaciji, lahko vsebujeta največ 2 skoka.
 - Vsak skok je lahko izveden največ dvakrat v programu.

- b) Največ dve (2) pirueti različnega tipa (kratic), ki morata biti pirueti v enem položaju z menjavo ali brez menjave noge.
 - Preskočene in vskočene piruete niso dovoljene.
 - Piruete morajo imeti najmanj zahtevano število obratov; šest (6) za piruete z menjavo noge in tri (3) za piruete brez menjave noge.

- c) Največ eno (1) koreografsko sekvenco z uporabo najmanj polovice (1/2) drsališča, ki mora vsebovati najmanj dva različna koreografska giba, kot so lastovke, mondi, Ina Bauer, labodki, različni poskoki. Obrati in koraki so lahko uporabljeni za povezovanje dveh koreografskih gibov med seboj.

Pravila sledijo pravilnikom in okrožnicam ISU, pri čemer se dodatno upošteva:

- tehničnim elementom se dodeli največ nivo 1
- odbitek za vsak padec je -0,5 točke
- ogrevanje poteka 5 minut
- ocenjujejo se vse programske komponente (Composition, Presentation, Skating skills), ki se pomnožijo s faktorjem 2,0

III. TEHNIČNA PRAVILA – ARTISTIC PROGRAM

MLADI ODRASLI IN ODRASLI ARTISTIC

Tekmovanje v artistic programih je športno tekmovanje, ki je namenjeno tekmovalcem, da lahko pokažejo svoje znanje drsanja, kot je zahtevano v 3 programskih komponentah.

Tehnični elementi v artistic programih niso imenovani in ne dobijo vrednosti. Namenjeni so le temu, da podpirajo oziroma poudarijo izbrano glasbo in temo programa.

Ocenjujejo se le programske komponente, ki se pomnožijo s faktorjem 1,67:

- Composition
- Presentation
- Skating skills

Padcem v programu se ne dodeli odbitkov, vendar imajo lahko negativen vpliv na programske komponente. Tekmovalec ne sme ostati na enem mestu več kot pet (5) sekund. Vsem tehničnim elementom, ki presegajo največje dovoljeno število za posamezen tip elementa, se dodeli odbitek za nedevojen element (1 točka za vsak posamezni element). Če program ne vsebuje najmanjšega zahtevanega števila elementov, se dodeli odbitek za manjkajoči element (1 točka za vsak posamezni element). Vrhovni sodnik je odgovoren za te odbitke. Vsi ostali odbitki so v skladu z ISU Special regulations and Technical rules.

Ogrevanje za vse Artistic kategorije traja 4 minute.

Tekmovanje poteka v kategorijah MLADI ODRASLI (Master / Elite, Gold, Silver, Bronze) in ODRASLI (Master / Elite, Gold, Silver, Bronze).

Artistic program Masters / Elite: 2 min +/- 10 s

Artistic program Gold, Silver, Bronze: 1 min 30 s +/- 10 s

Dobro sestavljen Artistic program za vse kategorije mora vsebovati:

- a) Najmanj enega (1) in največ dva (2) enojna skoka
 - Kadet se ne upošteva kot enojni skok
 - Kombinacije skokov, skoki tipa Axel ter dvojni in trojni skoki niso dovoljeni
- b) Najmanj eno (1) in največ dve (2) pirueti